

Ablauf 00 - Einführung

Materialien	Schnellhefter	1x pro Kind
	Zeitungsartikel	1x pro Kind
	Charakterbogen	1x pro Kind
	Spielzeitkontrolle	1x pro Kind
	Tagebuch	2x pro Kind
	Laptop oder PC zwecks Vorführung des Videos (vergangene Arbeitsergebnisse)	
	Bunte Klebepunkte (ca. in der Größe der Erfahrungspunkte —> EP)	

Durchführung

Step 1: Vorstellungsrunde im Veranstaltungsraum.

Step 2: Zeitungsartikel gemeinsam lesen und den Schnellhefter austeilen. Falls dieser abhandenkommt, muss selbstständig für Ersatz gesorgt werden.

Step 3: Charakterbogen austeilen und besprechen. Dieser dient während des gesamten Zeitraums als Deckblatt für den Ordner. Darauf werden die Erfahrungspunkte (EP) festgehalten (Klebepunkte).

Step 4: Tagebuch wird ausgeteilt und besprochen. Das Tagebuch wird einmal rückwirkend für die letzte Woche vor Beginn gemeinsam ausgefüllt. Dies ist eine wöchentlich wiederkehrende Quest und gibt immer wieder EP. Sollte der Ordner vergessen werden, kann es ein Mal nachgezeigt werden, sonst verfällt der Punkt. Dies gilt nicht bei Krankheit.

Step 5: Digitaali-Film zeigen. (Hier sollten nach Möglichkeit eigene Arbeitsergebnisse [siehe Bonusquest Stoppmotion] verwendet werden, die mit einer vorherigen Arbeitsgruppe erarbeitet wurden)

Step 6: Fragen klären (evtl. selbst nach Themen fragen, die die Kinder interessieren), EP verteilen und Verabschiedung. (An das Ausfüllen des Tagebuchs erinnern!)