

Die folgenden vier Dokumente

- Gliederung Spielbeschreibung
- Gliederung Spielbewertung
- Spielbeschreibungsbogen
- Spielbewertungsbogen

stammen von Tobias Miller

tmi@outermedia.de

@tbsmllr

Inhalt

Gliederung für Spielbeschreibung	2
Gliederung für Spielbewertung	3
Spielbeschreibung	4
Spielbewertungsbogen	5

Gliederung für Spielbeschreibung

1. Überblick
 - a. Worum geht es? (Name des Spiels, Genre, Grobinformationen)
 - b. Wen oder was spielt man? (Rolle? Person? Team?)
 - c. Hintergrundgeschichte? Gibt es einen Vorgänger zum Spiel? (Gehört das Spiel zu einer Reihe? Ist es eine Fortsetzung? Spiel zum Film?)
2. Das Spiel
 - a. Was ist im Spiel zu tun?
 - b. Wie sind Grafik und Sound?
 - c. Besonderheiten des Spiels? (Was macht das Spiel speziell? Z.B. Zeitreise?)
3. Infos
 - a. Gibt es spezielle Voraussetzungen im Spiel? (monatliche Gebühren, spezielle Steuerung, dauerhafte Internetverbindung?)
 - b. Gibt es mehrere Spiel- oder Multiplayermodi? (Nur Multi- oder Singleplayer?)
 - c. Vergleichbare Spiele

Gliederung für Spielbewertung

1. Einstieg
 - a. Erste Gedanken
 - b. Grafik/Sound
 - c. Steuerung
 - d. Technik
2. Das Spiel
 - a. Kurze Zusammenfassung des Spiels mit eigener Meinung
 - b. Bewertung der Story, des Schwierigkeitsgrades und der Abwechslung
 - c. Lernt man etwas dazu?
3. Fazit
 - a. Was war besonders gut/schlecht/erwähnenswert (Spielspaß, Multiplayer, Inhalte, Schwierigkeitsgrad, Filmsequenzen)
 - b. Empfehlung? (Ist das Spiel das Geld wert? Würdest du es deinen Freunden empfehlen?)

Spielebeschreibung

Aufgabe: Beschreibe ein Spiel! Die Fragen helfen dir bei der Orientierung.

Allgemeines:

Dein Name: _____ Alter: _____ Klasse: _____

Name des Spiels: _____ System (PC/Playstation/Xbox): _____

Altersfreigabe ab: _____ Jahren

1. Worum geht es in dem Spiel?
Abenteuerspiel, Geschicklichkeitsspiel, Jump'n'Run, Strategiespiel, Rollenspiel,
Sportspiel, Puzzlespiel, anderes: _____
2. Wie sehen die Figuren aus mit denen gespielt wird? Fabelwesen, Tiere, Comicfiguren,
Menschen, Superhelden, Raumschiffe, farbige Steine, anderes: _____
3. Wie sieht die Landschaft aus in der gespielt wird?
Märchenwelt, unsere Erde, ein fremder Planet, ein düsteres Schloss, Weltraum,
Spielbrett, anderes: _____
4. Wann findet die Spielehandlung statt?
Mittelalter, Gegenwart, Zukunft, Im Jahre: _____
5. Was muss man tun, um das Spiel zu gewinnen?
Schätze finden, Gegner besiegen, Prinzessin retten, Handelsnetz aufbauen, Puzzle
lösen, Rennen gewinnen, anderes: _____
6. Kennst du ähnliche oder vergleichbare Spiele? Was ist das Besondere an diesem
Spiel?

Spielebewertungsbogen

Aufgabe: Schreibe deine persönliche Meinung über das Spiel auf! Dieses Arbeitsblatt hilft dir bei der Orientierung.

Allgemeines:

Dein Name: _____ Alter: _____ Klasse: _____

Name des Spiels: _____ Altersfreigabe: _____

Fragenkatalog:

1. Hat das Spiel, das du getestet hast, Spaß gemacht?
Bewerte es mit einer Schulnote von 1-6! Note: _____
2. Gab es eine Einführung/Einleitung in das Spiel?
Wenn ja, hat sie dir geholfen? Ja/Nein: _____
3. Wie fandest du die Grafik des Spiels?
Bewerte sie mit einer Schulnote von 1-6! Note: _____
4. Wie fandest du den Sound und die Musik des Spiels?
Bewerte beides mit einer Schulnote von 1-6! Note: _____
5. Mit was hast du das Spiel gesteuert?
Bewerte die Steuerung mit einer Schulnote von 1-6!

Maus und Tastatur - nur Maus - nur Tastatur – Joystick
Gamepad – Lenkrad – anderes Note: _____
6. Wie findest du die Technik des Spiels? Kann man ohne Probleme Speichern und Laden? Kann man viele Sachen In den Optionen verändern? Bewerte die Technik mit einer Schulnote von 1-6! Note: _____

7. Ist ein Mehrspielermodus in so einem Spiel wichtig? Ja/Nein:_____

8. Wird in dem Spiel eine Geschichte erzählt? Findest du sie gut?
Bewerte die Geschichte mit einer Schulnote von 1-6: ist sie
Spannend oder eher langweilig? Note:_____

9. Ist das Spiel schwierig? Braucht man bereits Erfahrung im
Umgang mit Computerspielen?

Das Spiel ist eher sehr leicht, leicht, mittel, schwierig, sehr schwierig, unfair

10. Kann man im Spiel etwas dazulernen? Schreibe auf was du dazugelernt hast:

11. Was fandest du im Spiel besonders gut oder erwähnenswert?

12. Was fandest du am Spiel nicht so gut?

13. Ist die Altersfreigabe für dieses Spiel angemessen?
Für welches Alter würdest du das Spiel empfehlen? Ab: Jahren

14. Würdest du das Spiel deinen Freunden empfehlen? Ja/Nein:_____

15. Würdest du dir das Spiel kaufen oder wünschen? Ja/Nein:_____